

**PLANOS DE AULA ESCOLA MUNICIPAL
ANTONIO ROCKENBACH
TURMA 2º ANO**



PLANO DE AULA Nº: 03 Data: 01/08/2017 Hora: 14:15.

Nome do acadêmico: Jonatan Rogerio Trindade Faria

Professor(a) Supervisor(a): Giovana

Escola: Antonio Rockenbach Turma: 2º Local da aula: Pátio (Pedrinhas)

Conteúdo estruturante: Jogos e brincadeiras.

Conteúdo Específico: Jogos de corrida e brincadeiras de atenção.

Objetivo: Desenvolver a habilidade motora de corrida, assim como a agilidade, reflexo e expressividade.

Materiais: Bolas e bambolês.

Início da aula: Alongamento, aquecimento (do fusca) e conversa inicial sobre quais serão as atividades.

Atividade 1: Caça ao tesouro em equipes

Organização: Alunos divididos em 4 equipes, cada equipe deverá ficar a uma distância de aproximadamente 10 passos longos das outras equipes. Cada equipe terá um bambolê, dentro de cada bambolê haverá 05 bolas.

Execução: Ao sinal do professor cada equipe deverá sair de onde está e capturar uma bola por aluno das demais equipes, fica proibido impedir que os colegas capturem bola do seu bambolê. Ao segundo sinal do professor os alunos devem retornar as equipes e realizar a contagem de quantas bolas cada equipe pegou.

Atividade 2: Pega-pega em equipes.

Organização: Se mantem a mesma distribuição da atividade anterior, mas agora sem os bambolês e bolas.

Execução: Cada equipe irá receber um número, sempre que o professor chamar um número correspondente a uma equipe essa deve correr e pegar os demais. Quem for pega se torna da equipe que o pegou. Para serem salvos os alunos fugitivos devem correr até a RAIA que será determinado pelo professor.

Variação: Chamar uma equipe através da soma de números, por exemplo: $2+2=$ equipe 4, assim por diante.

Atividade 3: Volta a calma careca cabeluda

Organização: Alunos dispostos em círculo

Execução: Quando o professor falar careca os alunos colocam a mão na cabeça, se a palavra for cabeludo os alunos afastam a mão da cabeça, quem errar deverá ficar sentado no centro do círculo.



PLANO DE AULA Nº:04 Data:01/08/2017 Hora:14:15.

Nome do acadêmico: Jonatan Rogerio Trindade Faria

Professor(a) Supervisor(a): Giovana

Escola: Antonio Rockenbach Turma: 2º Local da aula: Pátio (Pedrinhas)

Conteúdo estruturante: Iniciação Esportiva Paraolímpica

Conteúdo Específico: Iniciação ao handebol cadeira (HCR).

Objetivo: Proporcionar vivências e introduzir os conhecimentos básicos do HCR.

Materiais: Cadeiras da sala de aula bola de handebol e arcos.

ATIVIDADES

Início da aula: Conversa inicial sobre as atividades realizadas na aula anterior

Atividade 1: Handebol em cadeiras.

Organização: Alunos sentados em suas cadeiras pelo espaço nas pedrinhas demarcado pelos cones, o qual será uma quadra imaginária. Na linha de fundo de cada quadra haverá um aluno segurando um arco.

Execução: Como não é uma atividade competitiva os alunos serão todos parceiros durante a atividade. Tendo como objetivo a troca de passes até que chegue ao mais próximo possível do arco onde os alunos devem arremessar. O foco da atividade deve ser dado para a vivência e as dificuldades encontradas nela e não na execução dos movimentos.

Parte final: Conversa final de como foi a atividade: as dificuldades, facilidades, etc.



PLANO DE AULA Nº:05 Data:01/08/2017 Hora:14:15.

Nome do acadêmico: Jonatan Rogerio Trindade Faria

Professor(a) Supervisor(a): Giovana

Escola: Antonio Rockenbach Turma: 2º Local da aula: Pátio Quadra coberta

Conteúdo estruturante: Jogos e brincadeiras

Conteúdo Específico: Jogos de corrida e oposição.

Objetivo: Desenvolver as habilidades básicas de locomoção e percepção de espaço

Materiais:

ATIVIDADES

Início da aula: Aquecimento

Atividade 1: Dono da rua

Organização: Alunos dispostos pela quadra de voleibol, um aluno deverá ser o pegador e ficara sobre a linha de meio da quadra.

Execução: O pegador só poderá se locomover lateralmente sobre a linha de meio da quadra de voleibol, já os demais deverão passar pelo pegador sem ser pego, quem for pego se torna pegador também

Atividade 2: Caçador rei e rainha

Organização: Alunos divididos em duas equipes, uma em quadra meia quadra de voleibol, cada equipe terá um aluno chamado de rei ou rainha.

Execução: O jogo ocorre como o caçador tradicional, porém um jogador de cada de equipe será o rei ou a rainha, caso o rei ou rainha sejam queimados a equipe perde.

Atividade 3: Guarda museu

Organização: Alunos dispostos na linha de fundo da quadra de voleibol, e um único aluno fica sobre a linha de fundo oposta da quadra de voleibol, o qual será o guarda.

Execução: Quando o aluno que for o guarda estiver de costas para os colegas eles podem se locomover em direção ao mesmo, caso ele esteja de frente todos devem ficar imóveis, se alguém se mexer enquanto o guarda estiver observando deve voltar ao início. Vence quem conseguir chegar primeiro até o guarda.



PLANO DE AULA Nº:06 Data:01/08/2017 Hora:14:15.

Nome do acadêmico: Jonatan Rogerio Trindade Faria

Professor(a) Supervisor(a): Giovana

Escola: Antonio Rockenbach Turma: 2º Local da aula: Pátio Quadra coberta

Conteúdo estruturante: Jogos e brincadeiras

Conteúdo Específico: Jogos de corrida.

Objetivo: Desenvolver as habilidades básicas de locomoção (correr, saltar e caminhar).

Desenvolver a percepção e agilidade.

Materiais: Bolas e litros.

ATIVIDADES

Início da aula: Conversa inicial sobre conteúdo da aula passada.

Atividade 1: Pegador na linha

Organização: Alunos disposto sobre as linhas da quadra de voleibol, um dos alunos será o pegador, os demais fugitivos.

Execução: Todos os alunos devem se locomover sobre as linhas da quadra de voleibol, para serem queimados devem ser encostados pelo pegador, para ser salvo deve receber um abraço de algum colega.

Variação: Colocar obstáculos sobre as linhas para os alunos desviarem. Variar os meios de locomoção, saltar, correr e caminhar.

Atividade 2: Pedra papel tesoura sobre a linha.

Organização: Alunos dispostos em duas equipes, cada uma das equipes em forma de coluna sobre a junção da linha de fundo com a linha lateral da quadra de voleibol.

Execução: Ao sinal do professor os alunos devem correr sobre as linhas laterais contornando até a linha de fundo oposta da quadra de vôlei, ao se encontrarem devem jogar pedra-papel-tesoura, o aluno que vencer prossegue em direção a equipe adversária, o que perder volta ao final da coluna da sua equipe, dando vez ao próximo da coluna que sai correndo em direção ao seu adversário para jogarem novamente. Vence quem chegar primeiro a equipe adversaria.

Atividade 3: Batata quente.

Organização: Alunos dispostos em forma de círculo, terá uma bola neste círculo e um dos alunos ficara fora do círculo para fechar.

Execução: Os alunos que estão no círculo devem passar a bola entre si e sentido horário, enquanto o aluno que está fechando cata a cação da batata quente, quando ele falar queimou, quem estava com a bola deve ir fechar.
